

23 jun 02 19:43	interface.c	Página 1/4
<pre> /***** /* interface.c april 2002 /*-----*/ /* GPL license /*-----*/ /* GNEWTON *****/ #include <glade/glade.h> #include <glade/glade-xml.h> #include <gnome.h> #include "interface.h" #include "callback.h" extern interface_t interface; /*-----*/ /* I M P L E M E N T A T I O N /*-----*/ void create_app(interface_t *ifaz) { GladeXML *xml; GtkWidget *app; GtkWidget *button; GtkWidget *menu; GtkWidget *entry; /* Leer el interfaz en XML */ xml = glade_xml_new ("/gterm.glade", "app1"); /* Obtener el widget de la aplicacion */ app = glade_xml_get_widget (xml, "app1"); gtk_window_set_default_size(GTK_WINDOW(app), 320, 200); gtk_signal_connect (GTK_OBJECT (app), "destroy", GTK_SIGNAL_FUNC (main_quit), NULL); ifaz->main_window=GNOME_APP(app); /*-- STATUS BAR -- */ ifaz->app_bar=glade_xml_get_widget(xml, "appbar1"); /*-- Obtener el widget terminal --*/ ifaz->terminal=glade_xml_get_widget(xml, "terminal"); /*-----*/ /* Funcion de retrollamada de la entrada de comandos */ /*-----*/ entry=glade_xml_get_widget(xml, "entry_cmd"); gtk_signal_connect(GTK_OBJECT(entry), "activate", GTK_SIGNAL_FUNC(entry_cmd), NULL); /*-----*/ /* Conectar los botones a su funcion de retrollamada */ /*-----*/ /*-----*/ /* TOOLBAR /*-----*/ </pre>		

23 jun 02 19:43	interface.c	Página 2/4
<pre> /*-- Boton para limpiar el terminal --*/ button = glade_xml_get_widget (xml, "clear_terminal"); gtk_signal_connect(GTK_OBJECT(button), "clicked", GTK_SIGNAL_FUNC(main_button), "1"); menu = glade_xml_get_widget(xml, "menu_ctr_limpiar_term"); gtk_signal_connect(GTK_OBJECT(menu), "activate", GTK_SIGNAL_FUNC(main_button), "1"); /*-- Boton para Listar los telefonos --*/ button = glade_xml_get_widget (xml, "listar_telefonos"); gtk_signal_connect(GTK_OBJECT(button), "clicked", GTK_SIGNAL_FUNC(main_button), "2"); menu = glade_xml_get_widget(xml, "menu_ctr_listar_tlf"); gtk_signal_connect(GTK_OBJECT(menu), "activate", GTK_SIGNAL_FUNC(main_button), "2"); /*-- Boton para listar los mensajes cortos --*/ button = glade_xml_get_widget (xml, "listar_sms"); gtk_signal_connect(GTK_OBJECT(button), "clicked", GTK_SIGNAL_FUNC(main_button), "3"); menu = glade_xml_get_widget(xml, "menu_ctr_listar_sms"); gtk_signal_connect(GTK_OBJECT(menu), "activate", GTK_SIGNAL_FUNC(main_button), "3"); /*-- Boton para leer un mensaje sms --*/ button = glade_xml_get_widget (xml, "leer_sms"); gtk_signal_connect(GTK_OBJECT(button), "clicked", GTK_SIGNAL_FUNC(main_button), "4"); menu = glade_xml_get_widget(xml, "menu_ctr_leer_sms"); gtk_signal_connect(GTK_OBJECT(menu), "activate", GTK_SIGNAL_FUNC(main_button), "4"); /*-- Boton para borrar un mensaje sms --*/ button = glade_xml_get_widget (xml, "borrar_sms"); gtk_signal_connect(GTK_OBJECT(button), "clicked", GTK_SIGNAL_FUNC(main_button), "5"); menu = glade_xml_get_widget(xml, "menu_ctr_borrar_sms"); gtk_signal_connect(GTK_OBJECT(menu), "activate", GTK_SIGNAL_FUNC(main_button), "5"); /*-- Boton para enviar un mensaje sms --*/ button = glade_xml_get_widget (xml, "enviar_sms"); gtk_signal_connect(GTK_OBJECT(button), "clicked", GTK_SIGNAL_FUNC(main_button), "6"); menu = glade_xml_get_widget(xml, "menu_ctr_enviar_sms"); gtk_signal_connect(GTK_OBJECT(menu), "activate", GTK_SIGNAL_FUNC(main_button), "6"); /*-- Boton para enviar control-z --*/ button = glade_xml_get_widget (xml, "control-z"); gtk_signal_connect(GTK_OBJECT(button), "clicked", GTK_SIGNAL_FUNC(main_button), "7"); menu = glade_xml_get_widget(xml, "menu_ctr_enviar_cz"); gtk_signal_connect(GTK_OBJECT(menu), "activate", GTK_SIGNAL_FUNC(main_button), "7"); *****/ /* Conectar las señales del menu */ *****/ /*-----*/ </pre>		

23 jun 02 19:43	interface.c	Página 3/4
<pre> /* File Menu */ /*-----*/ menu = glade_xml_get_widget (xml, "file_quit"); gtk_signal_connect(GTK_OBJECT(menu), "activate", GTK_SIGNAL_FUNC(main_quit), "1"); /*-----*/ /* Help Menu */ /*-----*/ menu = glade_xml_get_widget (xml, "help_about"); gtk_signal_connect(GTK_OBJECT(menu), "activate", GTK_SIGNAL_FUNC(help_about), NULL); gtk_object_unref (GTK_OBJECT (xml)); gtk_widget_show_all(app); } GtkWidget *create_about() /******/ /* Create the about window */ /******/ { GladeXML *xml; GtkWidget *about; xml = glade_xml_new ("gterm.glade", "about1"); about = glade_xml_get_widget (xml, "about1"); gtk_object_unref (GTK_OBJECT (xml)); return about; } static void dialog_destroy(GtkWidget *widget, gpointer data) /******/ /* Funcion llamada antes de destruir una ventana de dialogo */ /******/ { /* Levantar la restriccion del foco */ gtk_grab_remove (GTK_WIDGET(widget)); g_print ("Destroy\n"); } void create_dialog_send_sms(dialog_t *windialog) /******/ /* Caja de dialogo de envio de SMS */ /******/ { GladeXML *xml; GtkWidget *button; xml=glade_xml_new("./gterm.glade", "dialog1"); windialog->dialog=glade_xml_get_widget(xml, "dialog1"); /* Esta pasa a ser la ventana principal */ gtk_grab_add(windialog->dialog); windialog->entry_tlf = glade_xml_get_widget(xml, "entry_tlf"); windialog->editable_sms = glade_xml_get_widget(xml, "editable_sms"); </pre>		

23 jun 02 19:43	interface.c	Página 4/4
<pre> /* Conectar la señal de destruccion de ventana */ gtk_signal_connect (GTK_OBJECT(windialog->dialog), "destroy", dialog_destroy, NULL); /* Conectar las señales de OK y Cancel */ /*-- OK --*/ button = glade_xml_get_widget (xml, "dialog1_ok"); gtk_signal_connect(GTK_OBJECT(button), "clicked", GTK_SIGNAL_FUNC(dialog_sms_button), "1"); /*-- Cancel --*/ button = glade_xml_get_widget (xml, "dialog1_cancel"); gtk_signal_connect(GTK_OBJECT(button), "clicked", GTK_SIGNAL_FUNC(dialog_sms_button), "2"); gtk_object_unref(GTK_OBJECT(xml)); } void create_dialog2(dialog2_t *windialog) /******/ /* Crear el cuadro de dialogo para entrada del numero de mensaje */ /******/ { GladeXML *xml; xml=glade_xml_new("./gterm.glade", "dialog2"); windialog->dialog=glade_xml_get_widget(xml, "dialog2"); /* Esta pasa a ser la ventana principal */ gtk_grab_add(windialog->dialog); windialog->entry_nm = glade_xml_get_widget(xml, "entry_nm"); windialog->boton_ok = glade_xml_get_widget(xml, "ok_nm"); windialog->boton_cancel = glade_xml_get_widget(xml, "cancel_nm"); /* Conectar la señal de destruccion de ventana */ gtk_signal_connect (GTK_OBJECT(windialog->dialog), "destroy", dialog_destroy, NULL); gtk_object_unref(GTK_OBJECT(xml)); } </pre>		